

SEGA SATURN

THE KING OF FIGHTERS

THE KING OF FIGHTERS

SNK



最強のムカートUraの物語

「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、

「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、
「THE KING OF FIGHTERS '97」の主人公は、



A 注意 セガサターンCDと拡張ラムカートリッジ 使用上のご注意

●健康上のご注意●

ごくまれに強い光の刺激や灼傷、テレビ画面を見ている、一時的に筋肉のけいれん、悪寒の発作等の症状を起こす人がいます。こうした時節のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときには、すぐに使用をやめ、医師の診断を受けてください。このソフトを使用するときは、距離を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、寝ているときや睡眠不足での使用は避けてください。

セガサターンCD 使用上のご注意

●キズや汚れをつけない●

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●汚れを拭くときは●

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●保管場所に注意する●

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

●文字を書いたりしない●

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレーヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを駆動する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ・スクリーン表示方式のテレビに接続すると、映像が歪み、明るさ調節が効く可能性があるので、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、セガサターンCDマークである、SEGAのマークのある日本国特許第1417号のセガサターンに対応しています。セガサターンとセガサターンはセガサターンと互換性があります。

拡張ラムカートリッジ使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。

●電源OFFをまず確認する●

カートリッジを抜き差しするときには、必ずセガサターン本体のパワーボタンをOFFにしておいてください。パワーボタンをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

●端子部に触れたりしない●

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。

●汚れを拭くときは●

水または薄めた中性洗剤で拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●カートリッジはデリケート●

カートリッジに強い衝撃を与えないでください。ぶつけたり落としたりするのは禁絶です。また、分解は絶対にしないでください。

●保管場所に注意する●

カートリッジを保管するときは、陰湿に湿いところや寒いところは避けてください。また、直射日光の当たる場所やストーブの近く、暖気の多いところなども禁地です。

拡張ラムカートリッジは、セガサターン専用カートリッジです。他のゲーム機などで使用すると、故障する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

- このディスクとカートリッジを無断で複製することおよび複製品を使用することを禁じます
- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずお読みください。

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「ザ・キング・オブ・ファイターズ'97」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。なお、この取扱説明書は大切に保管してください。

ゲームを始める前に

このゲームは、拡張ラムカートリッジ対応ソフトです。必ずセガサターンCDと拡張ラムカートリッジの両方をセガサターン本体に正しくセットしてプレイしてください。セガサターンCDのみ、または拡張ラムカートリッジのみでプレイすることはできません。

セッティング手順

- ① まず、セガサターン本体のパワーボタンがOFFになっているか確認します。
 - ② カートリッジラベル面を前にして拡張ラムカートリッジをカートリッジスロットに差し込んでください。
 - ③ オープンボタンでセガサターン本体のCDドアを開け、セガサターンCDを正しくセットしてください。
 - ④ 両方をセットし終わったら、セガサターン本体のパワーボタンをONにしてください。
- ※ ②と③は、順序が逆になってもかまいません。

ゲームが終わるときは、マルチプレイヤー画面を表示させてセガサターンCDを取り出し、必ずパワーボタンをOFFにしてから拡張ラムカートリッジを抜いてください。

※ 拡張ラムカートリッジは、パワーボタンONのまま抜かないでください。故障の原因となります。

※ 拡張ラムカートリッジは正しくセットしてください。誤動作の原因となります。

※ 拡張ラムカートリッジの代わりに拡張ラムカートリッジ4MBをセットしても、プレイが可能です。

プロローグ	6
プロローグの操作説明	8
画面の見方	9
ゲームの遊び方	12
対戦ルール	13
キャラクターの操作説明	14
サバイバーモード	17
プラクティスモード	18
アートギャラリーの見方	19
オプションの説明	23
キャラクター&必殺技コマンド一覧	28



このゲームはバックアップRAM対応です。使用量が必要となります。また、オートセーブ機能がありますので、タイトル画面以外でパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが壊れる恐れがあります。

● 本社の商品は、常に調査・研究・改良の努力を行っておりますが、お買い上げの商品と印刷時の内容が一部異なる場合がありますのでご了承ください。

● この取扱説明書では、説明のために一画アーケード版の画面写真を使用しております。

決勝戦直後のハプニングをもって幕を閉じた「KOF'96」大会。その後の公式発表で、ハプニングの原因は何者かによるテロ活動というコメントが出されたが、誰が何のためにそのような行為を行ったのかは謎のままであった。

翌1997年、前大会の成功と新からの格闘ブームに便乗しようとした巨大企業数社がスポンサーとして名乗りをあげ、「KOF'97」大会の開催が決定された。

「KOF'97」開催の発表と同時に、世界の格闘家たちが各予選会場に集結。激しい闘いがくり広げられ、それと平行するように世界各地にKOF闘技場が建設された。こうした流れの中で、「KOF'97」大会への期待度はますます高まっていった。

そして、大会当日。果たして「ザ・キング・オブ・ファイターズ」の栄冠を手にするのは、どのチームなのか？ また、今大会も前回のような予期せぬアクシデントが待ち受けているのだろうか？ 全世界が見守る中、いよいよ闘いが始まろうとしている…



コントロールパッドの操作説明

1人で遊ぶ場合はコントロール端子1に、2人で遊ぶ場合はコントロール端子1・2それぞれに、コントロールパッドを接続してください。



スタートボタン	ゲームスタート/ポーズ・ポーズ解除/途中参加/コンティニュー
方向ボタン	キャラクターの基本操作/モードや項目などの選択
Aボタン	跳び打ち/選択の決定
Bボタン	跳りノック
Cボタン	選択の決定
Xボタン	強バシチ
Yボタン	強キック
Rボタン	跳発
Z+Lボタン	使用しません

※ここで示したパッドの操作方法は、基本設定時のものです。パッドの操作設定はオプションの「PAD SET」で変更できます。

※ゲーム中にA・B・Cボタンとスタートボタンを4つ同時に押すとリセットがかかります。

画面の見方



① 体力ゲージ:

体力の残りを表します。オレンジ色はアドヴァンストモード、黄色はエキストラモードの体力ゲージです。なお、エキストラモードでは、残りが少なくなると、ゲージが点滅状態になり、必殺技が使えます。

② 使用キャラクター:

現在使用中のキャラクターを表示します。

③ 他のチームメンバー:

戦闘不能のキャラクターには×印がつきます。

④ 残り時間:

1ラウンドの制限時間。0になると残り体力で勝敗を決定します。

⑤ アドヴァンストパワーゲージ:

アドヴァンストモードのパワーゲージです。[F1]→



⑥ エキストラパワーゲージ:

エキストラモードのパワーゲージです。[F2]→

ゲームの遊び方

ゲームの始め方

- ① タイトルデモ中にスタートボタンを押す
- ② タイトル画面で「GAME START」を選択する
方向ボタン \blacktriangle で選び、AまたはCボタンで決定してください。

※ここで「ART GALLERY」を選択するとアートギャラリー画面  に変わり、「OPTION」を選択するとオプション画面  に変わります。



- ③ モードセレクト画面でゲームモードを選択する
次の中から方向ボタン \blacktriangle で選び、AまたはCボタンで決定してください。

TEAM PLAY [チームプレイモード]

チームバトルで対コンピューター戦を行います。

TEAM VS [チームVSモード]

チームバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SINGLE PLAY [シングルプレイモード]

シングルバトルで対コンピューター戦を行います。

SINGLE VS [シングルVSモード]

シングルバトルで1P対2Pの2人対戦を行います。

SURVIVOR [サバイバーモード]

コンピューターを相手に勝ち残り戦を行います。

PRACTICE [プラクティスモード]

全技技や連続技などキャラクター固有の練習が行えます。



- 4 キャラクターの操作方法を選択する
方向ボタン $\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$ で選び、AまたはCボ
タンで決定してください。

● **ADVANCED** [アドバンスモード]

攻撃的で上級者向けの操作モードです。

● **EXTRA** [エキストラモード]

シンプルで初心者向けの操作モードです。



- 5 チームメンバーを選択する

使用キャラクターを3人選択します。1人ずつ順に方向ボタン $\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$ で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、シングルバトルの場合は、使用キャラクターを1人選択した時点で試合開始です。



- 6 オーダーを決める

試合に出場する順番を決めます。1人目から順に方向ボタン $\uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow$ で選び、AまたはCボタンで決定してください。なお、出場順はステージごとに変更できます。



- 7 試合開始!!

〈途中参加による乱入対戦の始め方〉

対コンピューター戦（サバイバーモードを除く）を行っている最中に使用されていない方のパンドのスタートボタンを押すと、1P対2Pの2人対戦に切り替わります。



コンティニューの方法

試合に負けるとコンティニューカウントが表示されます。ゲームを続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押してください。



データのバックアップについて

ゲームオーバーになると、セーブ選択画面が表示されます。データをセーブしたい場合は方向ボタン \blacktriangle で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。また、データをセーブすると、次回からモードセレクト画面の後にロード選択画面が表示されますので、方向ボタン \blacktriangle で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、続きが遊べます。

対戦ルール

3対3チームバトルの場合

- ① 両チームの1人目同士が対戦し、1ラウンド勝負を行います。
- ② 決着がついたら敗者は2人目と交代し、勝者はそのまま残って前のラウンドの残り体力を引き継いで戦います。
(勝者の体力は勝利ボーナスとタイムボーナスで若干回復)
- ③ 先に3人目を倒したチームが試合の勝者となり、次の試合に進みます。


1対1シングルバトルの場合

3ラウンド勝負で、2ラウンド先取した方が試合の勝者となります。
なお、各ラウンドとも決着がつくごとに両者ともに全体力を回復して、次のラウンドに進みます。

※対戦ラウンド数はオプションの「SINGLE PLAY ROUND」で変更できます。⑤⑥













キャラクターの操作説明



このゲームでは、アドバンスモードとエキストラモードでキャラクターの操作方法が多少異なります。以下をよく読んで理解してください。なお、ここで説明する操作は基本設定時のもので、「」は方向ボタンを押す方向を表し、「A・B・X・Y」はボタンの略称です。

1. アドバンスモード・エキストラモード共通の操作

■基本操作(キャラクターが右向きの場合)

前進	
後退	
ジャンプ	 ・  ・  のいずれか
しゃがみ	 ・  ・  のいずれか
ガード	攻撃に対して  (上段)・  (下段)のどちらか
パンチ	A(前)・X(後)のどちらか
キック	B(前)・Y(後)のどちらか

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

ふっとばし攻撃	X・Y同時押し	相手をダウンさせます。(空中でも可能)
バックステップ	すばやく  	後方へ飛び退きます。
跳 昇	Rボタン	跳躍ポーズをとります。
ダウン回避	ダウン時 A・B同時押し	受け身をとりつつ体勢を立て直します。

■援護攻撃

ゲーム中、次の条件を満たした時にA・B・X同時押しを行うと、他のチームメンバーが援護攻撃を行います。ただし、メンバー同士の相性によって、援護する確率に変化が生じます。

- ① 使用キャラクターが倒地、もしくは相手の援み技を受けている。
- ② 出場前で待機中のチームメンバーが画面内に見えている。
- ③ 体力ゲージが相手よりも少ない。

※通常は「①②③」を全部満たせば1/2の確率で援護しますが、相性が良い場合は「①②」を満たしただけで援護。相性が悪い場合は絶対に援護しません。

2.アドヴァンストモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

緊急回避(前方)	A・B同時押し (● + A・B同時押し)	すばやく前転して回避。接近時に行くと、相手の後ろに回り込みます。
緊急回避(後方)	✱ + A・B同時押し	すばやく後転して回避します。
ダッシュ(走り)	すばやく●●	方向ボタン押しっぱなしで走り続けます。
投げはすし	(投げたい) A・B同時押し	通常の投げ技のみ回避できます。
小ジャンプ	一回だけ●●を2回押しっぱなし	小さくジャンプします。



■アドヴァンストパワーゲージについて

ゲーム中に必殺技を出すか、攻撃をヒットさせることに、画面下のゲージにパワーがたまってくると、満タンになると、ゲージの横に緑色のポイントが1つ増えます。ポイントは最大3つまで増えます。このポイントの数だけ必殺技が使えます。また、A・B・X同時押しを行うと、ポイントを1つ消費してキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、この時にさらにポイントが1つ以上あれば、「パワーMAX必殺技」が使用可能です。

アドヴァンストモードの必殺技

3. エキストラモード独自の操作

■特殊操作(キャラクターが右向きの場合)

攻撃避け	A・B同時押し	その場で攻撃をかわします。(投げは除く)
ダッシュ(一定時間)	すばやく ← →	前方に跳んで一気に相手を倒すことができます。
大ジャンプ	一度だけ 上 または 下	通常より高くまでジャンプします。

■エキストラパワーゲージについて




ゲーム中、A・B・X同時押しを続けることで、画面下のゲージにパワーがたまってくると、ゲージが満タンになると、自動的にキャラクターが一定時間パワーMAX状態になり、必殺技が使えるようになります。さらに、エキストラモードでは、パワーMAX状態に体力ゲージ減速状態が重なる時、必殺技よりも強力な「パワーMAX必殺技」がくり出せます。

エキストラモードの必殺技

サバイバーモード

このモードは対コンピュータ戦で、プレイヤーは使用キャラクター1人を選び、1本の体力ゲージでゲームに登場する全キャラクターを相手に勝ち抜き戦を行います。全員を倒すまでの得点を競うスコアアタックと、クリアタイムを競うタイムアタックの2種類があり、好きな方を選ぶことが可能です。


サバイバーモードの始め方

まず、モードセレクト画面の時に方向ボタン  で「SURVIVOR」を選択します。次に  で「SCORE」と「TIME」のどちらかを選び、AまたはCボタンで決定してください。キャラクターセレクト画面に変わったら、方向ボタン  で使用キャラクターを選び、AまたはCボタンで決定して試合開始となります。

サバイバーモード特別ルール

- 試合はすべて1ラウンド勝負です。
- 試合に勝つと、体力を若干回復して次の相手と戦います。
- 途中で体力ゲージが0になったら、その時点でゲームオーバーとなります。
- すべてのキャラクターを倒せば、クリアとなります。

(ランキングデータのセーブ)

クリアすると、その成績がセーブできます。方向ボタン  で「YES」を選び、AまたはCボタンで決定してください。



プラクティスモード

モードセレクト画面でプラクティスモードを選択した後、キャラクターセレクト画面で使用するキャラクターと練習相手のキャラクターをそれぞれ方向ボタン **↑↓←→** で選び、AまたはCボタンで決定してください。プラクティスメニュー画面が表示されたら、練習相手の状態やゲーム中の条件を設定変更して練習開始です。

プラクティスメニュー画面の操作

方向ボタン **↑↓** で項目を選び、**←→** で設定変更を行ってください。



ACTION	練習相手の行動パターンを設定できます。
GUARD	練習相手に対して防御する(NORMAL)か、 否(NO GUARD)かと指定
COUNTER	クリティカルヒットセカウンター判定のON/OFFを設定
POWER MAX	使用キャラクターのパワーゲージを同じ最大の状態で設定できます。(OFFは通常の状態で)
START	AまたはCボタンで決定し練習開始です。

プラクティスボースメニューについて

練習中にスタートボタンでボースをかけると、次のプラクティスボースメニューが画面に表示されます。方向ボタン **↑↓** で選び、AまたはCボタンで決定してください。

CONTINUE	練習を続行します。
CHARACTER CHANGE	キャラクターセレクト画面に変わります。
PRACTICE MENU	プラクティスメニュー画面に変わります。
EXIT	タイトル画面に戻ります(練習終了)



アートギャラリーの見方

タイトル画面の時に方向ボタン \blacktriangle で「ART GALLERY」を選び、AまたはCボタンで決定すると、アートギャラリー画面に変わります。ここでは、設定画面に加え、キャラクターの日常風景やコミカルなデフォルメイラストなど、バラエティに富んだ描きおろしイラストの数々を鑑賞することができます。



（アートギャラリー画面の操作）

- Aボタン……………次のグラフィックに進む
- Bボタン……………1つ前のグラフィックに戻る
- スタートボタン…アートギャラリーを終了する

オプションの説明

タイトル画面の時に方向ボタン **↑↓** で「OPTION」を選び、AまたはCボタンで決定すると、ゲームの各種設定を変更できるオプション画面に変わります。方向ボタン **↑↓** で項目を選び、**←→** で設定内容を変更してください。



(LEVEL SELECT)

対コンピューター戦の難易度を8段階に変更できます。1→8の順に難しくなります。

(PLAY TIME)

試合時間を変更できます。「NORMAL」は通常、「∞」は時間無制限です。

(PLAY STYLE)

1P側・2P側それぞれのキャラクター操作のスタイルを次の3タイプに変更できます。

NORMAL	C・2・Lボタンのいずれも使用しない基本設定通りの操作
SIMPLE	C・2・Lボタンそれぞれに特殊操作を割り当てます
	Cボタン 緊急回避・攻撃避け
	2ボタン ふっつとほし攻撃
	Lボタン パワーMAX発動・パワーため/連続攻撃
SPECIAL	C・2・L・Rボタンそれぞれに各キャラクターの必殺技を割り当てます

★くわしくは、P23以降のコマンド表をご覧ください。

(PAO SET)

AまたはCボタンで決定すると、パッドセット画面に変わります。 F22

(SINGLE PLAY ROUND)

シングルバトルでの対戦ラウンド数を1・3・5のいずれかに変更できます。

(STAGE SELECT)

ゲーム中の全ステージの中から、2人対戦専用ステージを設定できます。OFFの場合は、対戦ごとにステージが変わっていきます

(DEMO CUT)

対コンピューター戦でローディング時間を短縮するために、エンディング以外のデモを省略する(ON)か、否(OFF)かを設定できます。

(SOUND OPTION)

AまたはCボタンで決定すると、サウンドオプション画面に変わります。 F23



(EXIT)

AまたはCボタンで決定すると、タイトル画面に戻ります。





▼ 画面写真は1P・2Pともにプレイスタイルを設定する「SPECIAL」にした状態です。

パッドセットについて


パッドセット画面では、パッドの操作設定を変更できます。方向ボタン  で変更したい操作項目を選び、使いたいボタンを押してください。終了後は方向ボタン  で「EXIT」を選び、AまたはCボタンで決定すれば、オプション画面に戻ります。



サウンドオプションについて

サウンドオプション画面では、音声出力の設定やBGMの試聴、音量調節が行えます。方向ボタン  で項目を選び、 で設定内容を変更してください。



SOUND MODE	テレビの音声出力をステレオ/モノラルに設定できます。
TRACK	BGMを試聴できます。方向ボタン  で曲送り、AまたはCボタンで再生、Bボタンで停止です。
BGM	BGMの音量を調節できます。
SE	効果音の音量を調節できます。
EXIT	AまたはCボタンで決定すると、オプション画面に戻ります。

キャラクター&必殺技コマンド紹介



コマンド表中の記号の意味

→	方向ボタンを押す方向(キャラクターから向きの場合)
A・B・C・X・Y・Z・L・R	ボタンの略称
○	必殺技

コマンド表を見る時の注意事項

- 2つ以上のボタンのいずれかを押す場合は、「+AかX(例)」と表記しています。
- ボタン連押しコマンドの場合は、「AAA- (例)」と表記しています。
- 表中の「一発出し」とは、オプションのプレイスタイル設定を「SPECIAL」にした場合の操作です。威力に差がある必殺技の場合は、別の必殺技かできるようになっています。
- コマンドのボタン操作はすべて基本設定時のものです。

※ここで紹介するもの以外にも、必殺技や隠し必殺技が存在します。探してみてください。





京 京

必殺技名	コマンド	一撃の威力
百式・鬼焼き	⇒ 拳 拳 + A か X	C
百拾四式・鬼咬み	⇒ 拳 ⇒ + A	Z
R.E.D. Kick	⇐ 拳 蹴 + B か Y	L
百拾五式・鬼咬み	⇒ 拳 ⇒ + X	
一 幕 百 八 式・大蛇薙	⇒ 蹴 ⇐ 蹴 ⇒ 拳 ⇒ + A か X	
一 幕 時 決 戦 曲 奏“無式”	⇒ 拳 ⇒ 拳 拳 ⇒ + A か X	R



二階堂 紅丸

必殺技名	コマンド	一撃の威力
雷転拳	⇒ 拳 ⇒ + A か X	C
真空片手剣	⇒ 蹴 ⇐ + A か X	Z
紅丸コレダー	接近して ⇒ 拳 ⇒ 蹴 ⇒ ⇒ + A か X	接近して L
スーパー超音キック	⇒ 拳 拳 + B か Y	
馬合い廻り	⇒ 拳 ⇒ + B か Y	
雷光拳	⇒ 拳 ⇒ 拳 拳 ⇒ + A か X	
エレクトリックカー	接近して ⇒ 拳 ⇒ 蹴 ⇒ × 2 - A か X	接近して R



大門 五郎

必殺技名	コマンド	一撃の威力
地雷罠	⇒ 拳 拳 + A か X	C
天竺返し	接近して ⇒ 拳 ⇒ 蹴 ⇒ ⇒ + A か X	接近して Z
暴内刈	⇒ 拳 ⇒ 蹴 ⇒ ⇒ + B か Y	L
超受け身	⇒ 蹴 ⇐ + B か Y	
一 時 獄 地 曲 奏とし	接近して ⇒ 拳 ⇒ 蹴 ⇒ × 2 - A か X	
一 風 の 山 (雷っこ鼓)	接近して ⇒ 蹴 ⇒ 拳 ⇒ × 2 - B か Y	接近して R

テリー・ボガード

必殺技名	コマンド	属性
バーニングアックス	↓ ↓ ↓ + A か X	C
パワーウェイブ	↓ ↓ ↓ + A か X	Z
パワーサーフ	← ↓ ↓ ↓ + B か Y	L
ライジングアックス	→ ↓ ↓ + A か X	
☆パワーゲイザー	↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆ハイアンプルゲイザー	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + B か Y	R



アンディ・ボガード

必殺技名	コマンド	属性
斬撃拳	↓ ↓ + A か X	C
電撃拳	↓ ↓ ↓ + A か X	Z
雷撃貫水拳	連続して ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	連続して L
昇龍拳	→ ↓ ↓ + A か X	
超昇龍拳	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + B か Y	
☆飛龍貫水拳	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	R



ジョー・ボガード

必殺技名	コマンド	属性
バリケーンアッパー	← ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	C
タイガーキック	→ ↓ ↓ + B か Y	Z
黄金のカーブ	↓ ↓ ↓ + B か Y	L
爆撃拳	AAA か XXX	
☆スクリームアッパー	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆爆撃バリケーンタイカーカーブ	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	R



リョウサカサキ



必殺技名	コマンド	属性
虎落拳	↓↘→ + AかX	C
虎咆	⇒↓↘→ + AかX	Z
猛虎 雷神烈	↓↘→ + BかY	L
一瞬必殺舞	↓↘→↘↘↘↘ + AかX	
☆覇王崩吼拳	⇒⇒↘↘↘↘ + AかX	
☆天地崩落拳	↓↘→↓↘→ + AかX	R

ロバート・ガルシア



必殺技名	コマンド	属性
龍拳拳	↓↘→ + AかX	C
飛燕烈風脚	⇒↓↘→ + BかY	Z
龍拳脚	⇒↓↘→ + BかY	L
龍牙	⇒↓↘→ + AかX	
☆飛燕烈風脚	↓↘→↘↘↘↘ + AかX	
☆覇王崩吼拳	⇒⇒↘↘↘↘ + AかX	
☆飛燕烈風脚	↓↘→↓↘→ + BかY	R

ユリサカサキ



必殺技名	コマンド	属性
虎落拳	↓↘→ + AかX	C
雷落拳	↓↘→ + BかY	Z
百烈びんた	⇒↓↘→ + AかX	L
ユリちょうナックル	↓↘→ + AかX	
ユリちょう剛腕力	↓↘→ + BかY	
☆覇王崩吼拳	⇒⇒↘↘↘↘ + AかX	
☆飛燕烈風脚	↓↘→↓↘→ + AかX	R

レオナ

必殺技名	コマンド	一撃必死
ムーンスラッシャー	↓ため ↓ + A か X	C
グランドセイバー	←ため → + B か Y	Z
ボルトクラッシャー	←ため → + A か X	L
アイススラッシャー	↓ ↓ ← + A か X	
☆ スラッシャー	空中で ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆ リボルスバー	↓ ↓ ← ↓ ↓ ↓ ↓ + B か Y	R



ラルフ

必殺技名	コマンド	一撃必死
カトリックアタック	←ため → + A か X	C
急降下爆弾パンチ	↓ため ↓ + A か X	Z
急降下爆弾パンチ (空中)	空中で ↓ ↓ ↓ + A か X	空中で Z
ラルフキック	←ため → + B か Y	L
バルカンパンチ	AAA → か XXX	
☆ バリバリバルカンパンチ	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆ ガラクティカファントム	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	R



クラーク

必殺技名	コマンド	一撃必死
スーパーパンチバリアー	横這して ← ↓ ↓ ↓ ↓ + B か Y	C
ローリングクレイドル	← ↓ ↓ ↓ ↓ + A か X	Z
フランケンシュタイン	→ ↓ ↓ + B か Y	L
バルカンパンチ	AAA → か XXX	
☆ ウルトラパンチバリアー	横這して ← ↓ ↓ ↓ ↓ × 2 + A か X	
☆ ランニングスリー	← ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ × 2 + B か Y	R





阿テナ

必殺技名	コマンド	属性
サイコボールアタック	↓ ↓ ↓ + A か X	C
フェニックスアロー	空中で ↓ ↓ ↓ + A か X	空中で Z
☆(ニュー)サイコリフレクター	⇒ ↓ ↓ ↓ + B か Y	L
スーパーサイキックスルー	接近して ⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	
サイキックテレポート	↓ ↓ ↓ + B か Y	
☆シャイニングクリスタルビート	⇒ ⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆フェニックスファンングアロー	空中で ↓ ↓ ↓ ⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	空中で R

龍 皇



必殺技名	コマンド	属性
超球弾	↓ ↓ ↓ + A か X	C
超斬撃	⇒ ↓ ↓ ↓ + B か Y	Z
龍牙牙(地獄・天獄)	⇒ ↓ ↓ ↓ ⇒ + A か X	L
龍連打	接近して ⇒ ↓ ↓ ↓ + A A A + X X X	
☆ 神龍天舞脚	↓ ↓ ↓ ⇒ ↓ ↓ ↓ + Y	
☆ 仙氣衝動	接近して ↓ ↓ ↓ ⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	接近して R

龍 元面



必殺技名	コマンド	属性
龍連撃	↓ ↓ ↓ + A か X	C
龍連連突	⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	Z
望月脚	↓ ↓ ↓ + B か Y	L
回転的突突拳	⇒ ↓ ↓ ↓ ⇒ + B か Y	
☆ 轟突突脚	↓ ↓ ↓ ⇒ ↓ ↓ ↓ + A か X	
☆ 轟突突拳	↓ ↓ ↓ ⇒ ↓ ↓ ↓ ⇒ + A か X	R

神楽 ちづる

必殺技名	コマンド	属性
百鬼・天狗の理	⇒ 拳 拳 + A か X	C
百八通・玉響の響	⇐ 拳 拳 拳 ⇒ + A か X	Z
武蔵流武芸乙式 頂門の一針	拳 拳 ⇒ + A B X Y いずれか	L
式西流武芸・神道の祝詞	⇒ 拳 拳 拳 拳 + A B X Y いずれか	
☆ 真堂八幡色道・雷柱の礎	拳 拳 ⇐ 拳 拳 拳 ⇒ + A か X	
☆ 真堂色道・三輪の名称	拳 拳 ⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + B か Y	R



不知火 舞

必殺技名	コマンド	属性
花燐風	拳 拳 ⇒ + A か X	C
必殺忍技	⇐ 拳 拳 拳 ⇒ + B か Y	Z
白狐の舞	⇒ 拳 拳 + A か X	L
舞衣舞	拳 拳 拳 + A か X	
☆ 超必殺忍技	拳 拳 ⇐ 拳 拳 拳 ⇒ + B か Y	
☆ 鳳凰の舞	拳 拳 ⇐ 拳 拳 拳 + A か X	R



キング

必殺技名	コマンド	属性
ベノムストライク	拳 拳 ⇒ + B か Y	C
トルネードキック	⇒ 拳 拳 拳 拳 + B か Y	Z
ミラージュキック	⇐ 拳 拳 拳 拳 ⇒ + B か Y	L
サブライズローズ	⇒ 拳 拳 + A か X	
☆ イリュージョンダンス	拳 拳 ⇒ 拳 拳 拳 拳 + B か Y	
☆ サイレントフラッシュ	拳 拳 ⇐ 拳 拳 拳 + B か Y	R



キムカッパアン



必殺技名	コマンド	属性
飛燕斬	↓からの雷 + BがY	C
半月斬	↓からの雷 + BがY	Z
空糸巻	↓からの雷 + AがX	L
飛翔脚	空中で ↓からの雷 + BがY	
☆ 飛翔脚	↓からの雷 + BがY	
☆ 飛燕天舞脚	空中で ↓からの雷 + BがY	空中で R

チャンコーハン



必殺技名	コマンド	属性
鉄球転落拳	中からの雷 + AがX	C
鉄球飛翔斬	↓からの雷 + BがY	Z
太極連投げ	接近して 中からの雷 + X	接近して L
鉄球人形斬	AAA - 中からの雷	
☆ 鉄球太極連	中からの雷 + AがX	
☆ 鉄球太極連	中からの雷 + AがX	R

チヨイボング



必殺技名	コマンド	属性
電撃飛翔斬	↓からの雷 + AがX	C
飛翔空糸巻	↓からの雷 + BがY (声しっぱなし)	Z (声しっぱなし)
疾走飛翔斬	中からの雷 + AがX	L
旋風飛翔脚	中からの雷 + BがY	
☆ 疾走・超絶電撃飛翔斬	中からの雷 + AがX	
☆ 旋風脚	中からの雷 + BがY	R

山崎 竜二

必殺技名	コマンド	属性
虎使い(上・中・下段)	↓ ↓ ↓ + AかBかX ため押し	C(上段のみ)
サドマソ	⇨ ↓ ↓ ↓ + BかY	Z
真さのど首	⇨ ↓ ↓ ↓ + AかX	L
伝説し	↓ ↓ ↓ + AかX	
☆ギロチン	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + AかX	R
☆トリル	連続して ⇨ ↓ ↓ ↓ ↓ ×2 + AかX	



ブルー・マリー

必殺技名	コマンド	属性
M.スパイダー	↓ ↓ ↓ + AかX	C
ストレート・スライサー	⇨ ため ⇨ + BかY	Z
パーチカル・アロー	⇨ ↓ ↓ ↓ + BかY	L
スピニングフォール	↓ ↓ ↓ + BかY	
☆ M.タイフーン	連続して ⇨ ↓ ↓ ↓ ↓ ×2 + BかY	
☆ M.ダイナマイトスウィング	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + BかY	R



ビリー・カーン

必殺技名	コマンド	属性
三銃撃手銃打ち	⇨ ↓ ↓ ↓ ↓ + AかX	C
強襲風車斬	⇨ ↓ ↓ ↓ + BかY	Z
旋内風車斬	⇨ ↓ ↓ ↓ + AかX	L
旋風斬	AAA...	
☆ 超火炎旋風斬	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + AかX	R
☆ 火炎風	↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ ↓ + AかX	



七瀬 紅



必殺技名	コマンド	一部効果
ミサイルマイトパッシュ	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	C
スレッジハンマー	⇒ 拳 ⇒ + A が X	Z
ジェットカウンター	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	L
アップーデュエル	⇒ 拳 ⇒ + A が X	
☆ ミリオンパッシュストローム	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	R
☆ ファイナルインパクト	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X (必殺技)	

シェルミー



必殺技名	コマンド	一部効果
シェルミーキック	⇒ 拳 ⇒ + B が Y	C
アタセルスピニング	⇒ 拳 ⇒ + B が Y	Z
シェルミースパイラル	接近して ⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	接近して L
シェルミーシュート	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + B が Y	
☆ シェルミーフラッシュ	接近して ⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + B + A が X	
☆ シェルミーカーニバル	接近して ⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + B + A が X	接近して R

クリス



必殺技名	コマンド	一部効果
スライドタンク	⇒ 拳 ⇒ + A が X	C
ハンティングエア	⇒ 拳 ⇒ + B が Y	Z
シューティングダンサー・スラスト	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	L
シューティングダンサー・スラップ	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + B が Y	
グライダースタンプ	空中で ⇒ 拳 ⇒ + B が Y	
☆ チューンスライドタンク	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + A が X	
☆ ファイスタードライブ	⇒ 拳 ⇒ 拳 ⇒ + B が Y	R

八神 純

名前技名	コマンド	属性
四式・鬼咬み	⇒ 拳 拳 + A カ X	C
四八式・懐払い	拳 拳 ⇒ + A カ X	Z
式四拾貳式・半月輪	⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + B カ Y	L
四式拾七式・髪逆	拳 拳 ⇒ + A カ X (3回連続)	
☆ 新千式四拾壹式・八神女	拳 拳 ⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + A カ X	
☆ 新四八式・八道軒	拳 拳 ⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + A カ X	R



矢吹 真吾

名前技名	コマンド	属性
四式・鬼咬み 未完成	⇒ 拳 拳 + A カ X	C
四拾四式・鬼咬み 未完成	拳 拳 ⇒ + A	Z
真吾キック	⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + B カ Y	L
四拾五式・鬼咬み 未完成	拳 拳 ⇒ + X	
百壹式・圓手 未完成	拳 拳 ⇒ + B カ Y	
☆ 外式・髪け風船	拳 拳 ⇒ 拳 拳 ⇒ + A カ X	R
☆ パーニングSHINGO	拳 拳 ⇒ 拳 拳 拳 ⇒ + A カ X	





SNKファン・コレクション 闘撃伝説

今春発売予定

©SNK 1995

ジャンル：バラエティ

価格：未定



リアルバウト闘撃伝説スペシャル

ジャンル：格闘アクション

価格：各 5,800円 / 7,800円 (お買得セット)

好評発売中

©SNK 1995



サムライスピリッツ天草流編

ジャンル：格闘アクション

価格：各 5,800円 / 7,800円 (お買得セット)

好評発売中

©SNK 1995

The Fighting Fantasy
SNK

ひとりで楽しい ふたりでアツい SNKのゲーム



SNKサポータークラブ 会員登録のご案内!!

SNKオフィシャルファンクラブ「SNKサポーターズクラブ」では会員を大募集しています。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです!

入会記念グッズ 特大ウエストポーチ&バスケース

会員特典

- ★メンバーズカード
- ★何より価値が満載の会報誌(年4回発行予定)
- ★シーズンメール(要中見舞い・年賀状)
- ★オリジナルグッズ通信販売
- ★「SNK新聞ビル」見学・観戦!!



申し込み方法

郵便振込での申し込み基準に2年分(2年間の)上、3,000円を郵便局にてお振り込みください。(振込手数料はお客様のご負担となります。ご了承ください。)

口座番号	00970-E-309539	金額	3,000円
記入者名	SNKサポーターズクラブ事務局		
郵便物	郵便番号・住所・氏名・電話番号・生年月日・年齢・職業(学年) 所有カード(NG-NG-CO-SS-PS除却認許可)		
振込人住所氏名	ご自分の郵便番号・住所・氏名・電話番号をお書きください		

振込用紙
(郵便局)

郵便局で
お振り込み

メンバーズカードを
お送り致します。

入会記念グッズを
お送り致します。
(約1ヵ月後)

会報誌を
お送り致します。
(約1ヵ月後)

お問い合わせ先 06-64-00833 入会申込センター(本館) ☎
受付時間: 土・日・祭日 SNKサポーターズクラブ事務局

TEL 06-33613610
受付時間: AM10:00~PM5:00 土・日・祭日休

拡張ラムカートリッジ対応表

セガサターン本体のみ	拡張ラムカートリッジ	拡張ラムカートリッジ+MR
×	○	○

- どちらの拡張ラムカートリッジをお使いにたいても、同じグラフィックでのプレイが楽しめます。
- 拡張ラムカートリッジの代わりとして、パワームモリー、その他のセガサターン用カートリッジを使用することはできません。

株式会社エス・エヌ・ケイ

本社 大阪府吹田市江の木町1-6

★インターネットで最新情報
<http://www.necaps.co.jp>

ゲーム内容等に関する質問は下記まで。

SNKテレフォン・ベイス

東京 03(5275)6200

大阪 06(338)0110

★電話番号をよく聞かめて、よくおかけください。

この商品に、権利者「エス・エヌ・ケイ」の「SEGA SATURN」商標及び「P.O.」商標として、ご使用の登録商標を無断で使用を許諾していません。